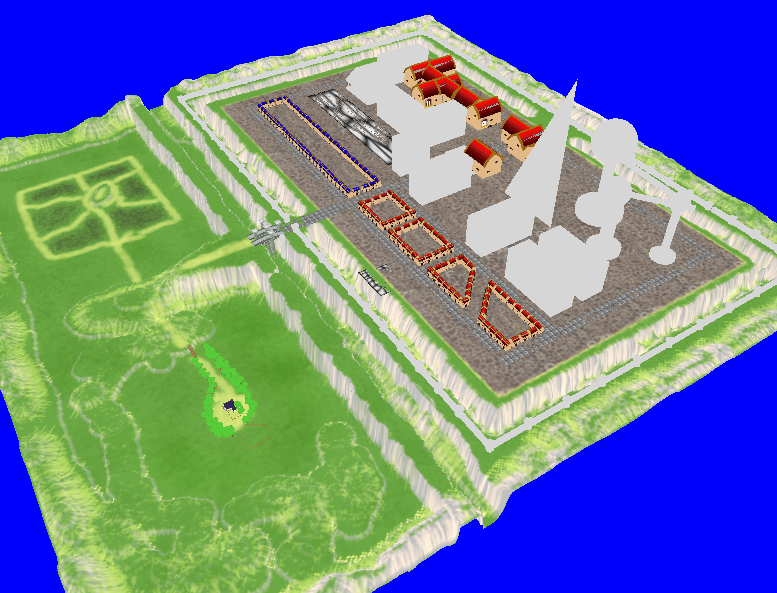
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013184042 신창섭 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 2017.4.10 ~ 2017.4.14 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 맵툴 조립 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 맵 조립중
* 성쪽 바닥 텍스쳐 변경
* 전반적인 텍스쳐 밋밋함 해소 시도



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 낮은 하이트맵 텍스쳐 | **해결방안** | 노력 |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 2017.4.17 ~ 2017.4.21 |
| **다음주 할일** | 마을 조립  플레이어 텍스쳐 변경  Ui 샘플 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |